

LISTE DES JEUX GÉANTS ET CONDITIONS DE PRÊT :

- Le prêt est consenti pour un délai d'une semaine maximum, en fonction des réservations en cours.
- La location s'élève à 3 euros par jeu.
- Une caution vous sera également demandée ; elle sera de 5 euros par jeu emprunté.
(Attention : ce qui ne couvre évidemment pas forcément le prix d'un jeu en cas de détérioration !)
- La réservation se fait sur place mais peut aussi se faire par e-mail à l'adresse bibliotheque@communederumes.be ou par téléphone au 069/22 59 49.
- Avant le prêt, l'emprunteur **doit vérifier** le contenu du jeu. Par l'emprunt, il marque automatiquement son accord sur l'état du jeu. Au retour, la ludothécaire se charge de contrôler le bon état, le contenu et la propreté du jeu en présence de l'emprunteur.
- Lors de l'enlèvement des jeux, la location et les cautions seront versées en liquide car nous n'avons pas de Bancontact.
- Le retour des jeux empruntés se fait pendant les heures d'ouverture de la bibliothèque.
- En ce qui concerne les pièces perdues, celles-ci doivent être rachetées et fournies par l'emprunteur dans un délai raisonnable de 15 jours.
- En ce qui concerne la détérioration d'un jeu, celui-ci doit être réparé à l'identique par l'emprunteur dans un délai raisonnable de 15 jours.
Au pire des cas, si la remise en état du jeu n'est pas possible, le jeu doit être racheté et fourni par l'emprunteur.
- Nous entretenons régulièrement les jeux, ils doivent donc revenir propres.

Petit conseil : Au plus tôt vous réservez, au plus vous avez de choix...
L'important pour nous est que vous soyez satisfait !

1) Aérobille (GJ000001)



2) Anneaux quilles de table (GJ000002)



3) Barik (GJ000003)



4) Babyfoot Magnétique (GJ000037)



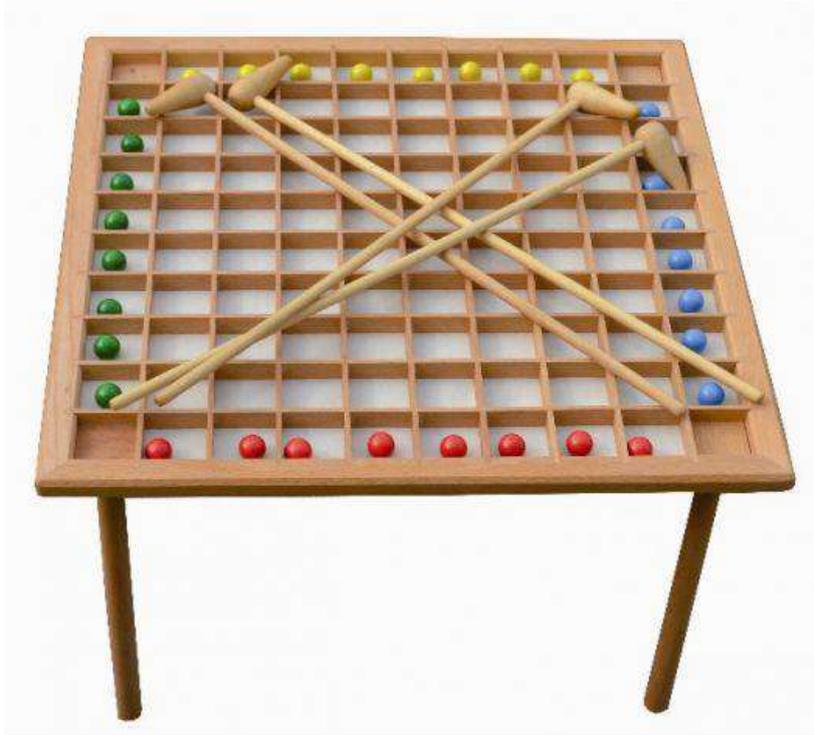
5) Bateau Pirates (GJ000004)



6) Billard à rebonds (GJ000031)



7) Billard des Pirates (GJ00042)



8) Billard hollandais (GJ000005)



9) Billard japonais (GJ000006)



10) Black Hole (GJ000034)



11) Bowling de table (GJ000041)



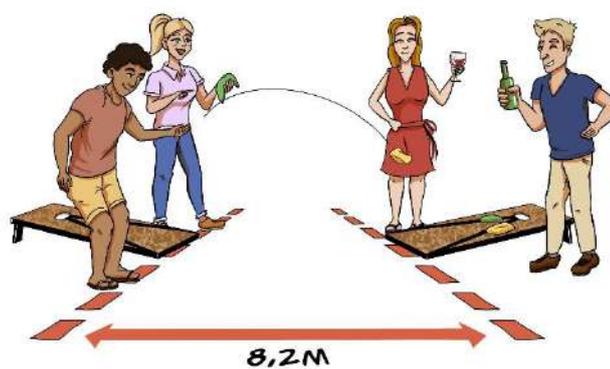
12) Candy XXL (GJ000022)



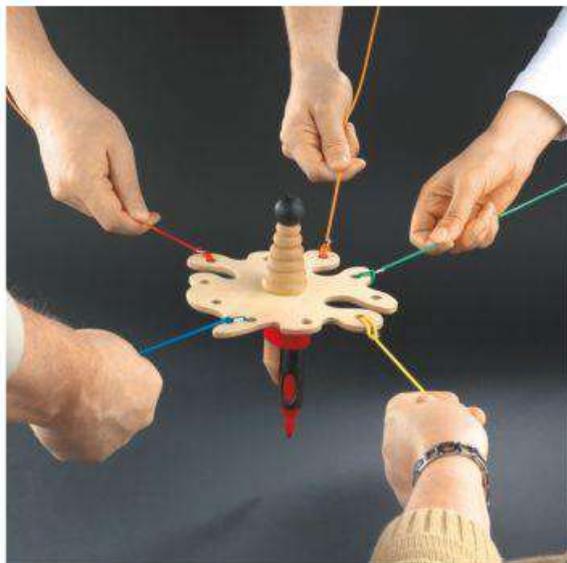
13) Cluebox : Escape Game géant : Davy Jones (GJ00043)



14) Corhole (GJ000040)



15) Crayon coopératif (GJ000028)



16) Croquignole (GJ000007)



17) Face-trappe (= Passe-trappe) (GJ000045)



18) Fermez la boîte (GJ000008)



19) Flipper de l'Espace (GJ000025)



20) Jeu de croquet en bois 4 joueurs (GJ000009)



21) Jeu de croquet – 6 joueurs (GJ000035)



22) Jeu de Dames en mousse (GJ000046)



23) Jeu d'équilibre (GJ000036)



24) Jeu de quilles – Bowling en bois (GJ000029)



25) Jeu des bâtonnets (GJ000010)



26) Jeu des Vikings (Kubb) + Molkky (GJ000011)



27) Klask (GJ000030)



28) Mikado Géant (GJ000038)



29) Memory Billes (GJ000033)



30) Molky + Tualoop (GJ000012)



31) Palet-clapet géant (GJ000032)



32) Parapoints (GJ000027)



33) Parcours coopératif (GJ000039)



La maison
du Billard
BILLARDS ET JEUX



La maison
du Billard
BILLARDS ET JEUX

34) Passe-Trappe (GJ000013)



35) Passe-Trappe 4 joueurs (GJ000014)



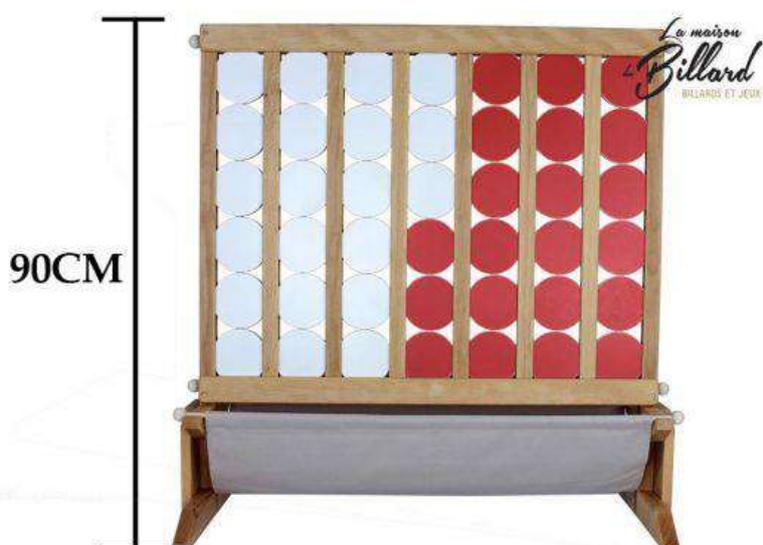
36) Pétanque en bois



37) Planche à rebond 2 équipes (= passe-trappe 4 joueurs autre version) (GJ000044)



38) Puissance 4 géant (GJ000023)



39) Roll Up Géant (GJ000015)



40) Shuffle Puck (GJ000016)



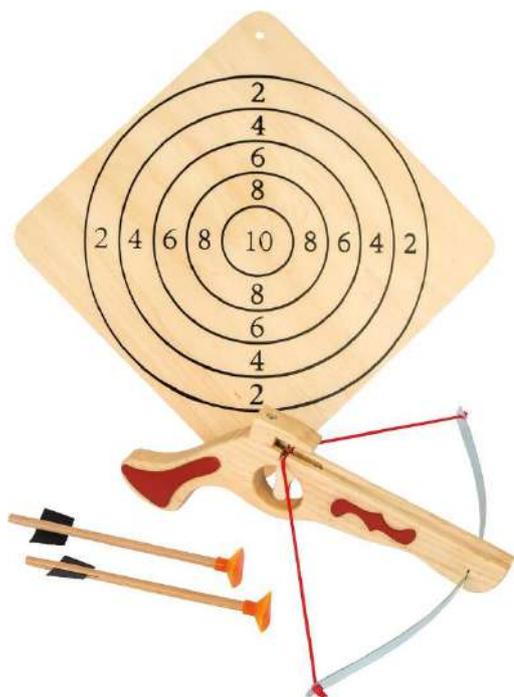
41) Spin Ladder (GJ000017)



42) Tir à la poule (GJ000026)



43) Tir à l'arbalète en bois pour enfants (GJ000047)



44) Tir à l'arc pour enfants



45) Tir sur cible de table (GJ000018)

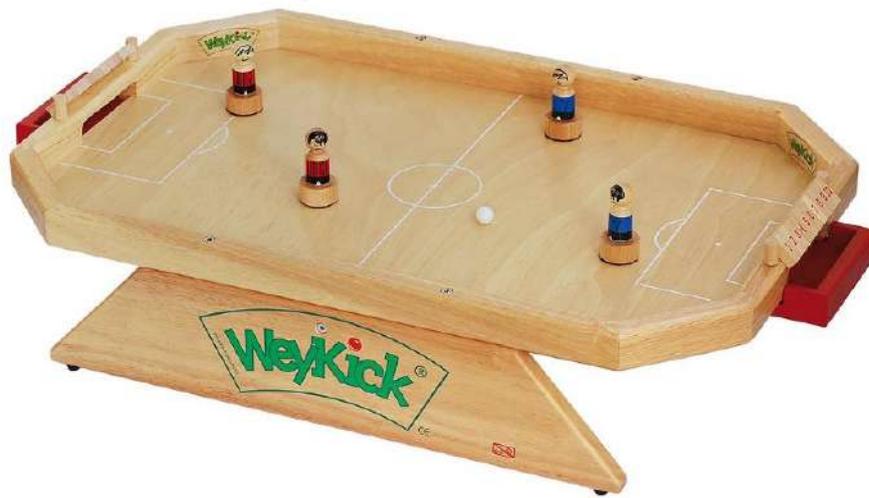


46) Toque d'or (GJ000024)

(Renseignements auprès des bibliothécaires pour les modalités d'emprunt de ce jeu)



47) Weykick Football (GJ000019)



48) Weykick Hockey (GJ000020)



49) Weykick Kangu (GJ000021)

